Puntero a Funciones

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\*Puntero a función como parámetro de otra función\*/

void restar(int parametroA, int parametroB, int\* pResultado);

//void sumar(int parametroA, int parametroB, int\* pResultado);

void sumar(int , int, int\*);

int calcular( int parametroA, int parametroB, void(\*pFuncion)(int,int,int\*));

int main(void)

{

//declaro variables

int auxiliar;

int\* prueba;

void (\*pHacer)(int,int,int\*); //declaro puntero a funcion

//Asigno la dir de memoria del inicio de una funcion al puntero a funcion

pHacer = restar;

auxiliar = calcular(12 , 2 , pHacer);

printf("\nEl resultado de la resta es %d\n",auxiliar);

printf("\n\n");

//Asigno otra funcion al puntero a funcion

pHacer = sumar;

auxiliar = calcular(12 , 2 , pHacer);

printf("\nEl resultado de la suma es %d\n",auxiliar);

printf("\n\n");

return 0;

}

void restar(int parametroA, int parametroB, int\* pResultado)

{

printf("\nRestar Parametro A %d ", parametroA);

printf("\nRestar Parametro B %d ", parametroB);

printf("\n\n");

\*pResultado = parametroA - parametroB;

}

void sumar(int parametroA, int parametroB, int\* pResultado)

{

printf("\nSumar Parametro A %d ", parametroA);

printf("\nSumar Parametro B %d ", parametroB);

printf("\n\n");

\*pResultado = parametroA + parametroB;

}

int calcular( int parametroA, int parametroB, void(\*pFuncion)(int,int,int\*) )

{

int auxResultado;

printf("\nCalcular Parametro A %d ", parametroA);

printf("\nCalcular Parametro B %d ", parametroB);

printf("\n\n");

pFuncion(parametroA , parametroB , &auxResultado);

return auxResultado;

}